



OPIS TORU SHOWDOWN

TOR SKŁADA SIĘ Z PIĘCIU CELÓW METALOWYCH. NA TORZE ZNAJDUJĄ SIĘ DWA OBSZARY STARTOWE 1MX1M, TRZY PRZEBIEGI BĘDĄ STRZELANE Z JEDNEGO OBSZARU STARTOWEGO, A DWA Z DRUGIEGO. ZAWODNIK MOŻE WYBRAĆ STRZELANIE TRZECH PRZEBIEGÓW Z PIERWSZEGO OBSZARU STARTOWEGO PRZED PRZEMIESZCZENIEM SIĘ I UKOŃCZENIEM DWÓCH OSTATNICH PRZEBIEGÓW. I ODWROTNIE, ZAWODNIK MOŻE RÓWNIEŻ PRZEMIEŚCIĆ SIĘ MIĘDZY OBSZARAMI STARTOWYMI PO WYKONANIU DWÓCH PRZEBIEGÓW. BRAK PRZEMIESZCZENIA SIĘ PO STRZELENIU MAKSYMALNIE TRZECH PRZEBIEGÓW Z JEDNEGO OBSZARU STARTOWEGO SPOWODUJE RESHOOT KAŻDEGO ODBYTEGO DOTYCHCZAS PRZEBIEGU.

(PATRZ 5.2.4)

NIE WOLNO PRZEMIESZCZAĆ SIĘ MIĘDZY OBSZARAMI STARTOWYMI PO JEDNYM PRZEBIEGU.

KAŻDY ZE STANDARDOWYCH CELÓW MUSI ZOSTAĆ TRAFIONY CO NAJMNIEJ RAZ PRZED TRAFIENIEM W CEL KOŃCOWY, ABY UNIKNAĆ PONIESIENIA KARY.

ZAWODNICY MOGĄ WYSTRZELIĆ TYLKO RAZY, ILE UZNAJĄ ZA KONIECZNE DLA KAŻDEGO PRZEBIEGU.

NAJLEPSZE CZTERY Z PIĘCIU PRZEBIEGÓW BĘDĄ LICZONE JAKO ŁĄCZNY WYNIK DLA TEGO TORU.